

Pracovní list

Předmět: Český jazyk

Ročník: 2.

Opakování vzdělávacího celku: stavba věty, souhlásky měkké a tvrdé, abeceda

1. DOPLŇ DO VĚT SLOVA V ZÁVORKÁCH VE VHODNÉM TVARU. NÁZVY ZVÍŘAT SEŘAĎ PODLE ABECEDY NA ŘÁDEK.

Kohout kokrhá na plotě (plot). Slepice běhají po cestě (cesta). Pes leží v boudě (bouda). Husy se pasou na trávě (tráva). Vrabec sedí na pumpě (pumpa). Kotě spí v botě (bota). Moucha leze po okně (okno). Čmelák letí ke květině (květina).

čmelák, husy, kohout, kotě, moucha, pes, slepice, vrabec

2. NAJDI SLOVA, KTERÁ JSOU NAPSÁNA CHYBNĚ. ČERVENĚ JE OPRAV A NA ŘÁDEK JE NAPIŠ SPRÁVNĚ.

*pěnice, vajíčka, mládě, rákosník, modřynka, se*ř*í, datel, krouží, č*ř*žek, hnízdo, létaj*ř*, kukačka, jiričky*

modřinka, sedí, čížek, létají

3. DO RÁMEČKŮ NAPIŠ PÍSMENA DLE ZADÁNÍ. Z NAPSANÝCH PÍSMEN SLOŽ SLOVO.

za J	před P	před C	před F	po Q	před F	za B
K	O	B	E	R	E	C

Tajenka: KOBEREC

4. USPOŘÁDEJ PODLE ABECEDY NÁSLEDUJÍCÍ PŘÍJMENÍ:

Sojka, Sýkora, Sýkorka, Sova, Stehlík, Skřivan, Sup

Skřivan, Sojka, Sova, Stehlík, Sup, Sýkora, Sýkorka

5. V KAŽDÉM SLOVĚ JE PÍSMENO NAVÍC, ŠKRKNI HO A PODLE ABECEDY PŘEPIŠ NA ŘÁDEK.

sklen**j**ice zpěv**s**ák koláč**i** židle**š** panen**i**ka
kobrázek kytič**u**ka bláčkory láh**k**ev k**a**nížka

bačkory, knížka, koláč, kytička, láhev, obrázek, panenka, sklenice, zpěvák, židle

6. PŘEČTI NÁSLEDUJÍCÍ TEXT. DOPLŇ **i, í, y, ý**. POTOM OPIŠ SLOVA, V NICHŽ JSOU JINÁ PÍSMENA NEŽ VYSLOVENÉ HLÁSKY.

Jdeme se podívat na břeh potoka a hráz rybníka. Můžeme zde pozorovat různý hmyz. Když přijde průtrž mračen, chce se každý schovat. Jen v rybníce uvidíme hodně ryb.

Jdeme, se, na, břeh, potoka, a, hráz, Můžeme, zde, pozorovat, průtrž, mračen, chce, se, schovat, Jen, v, hodně

Další materiály k tématu najdete v učebnici str.:

Český jazyk/pracovní sešit 2 – opakování strana 50 a 51. Hlasité čtení - časopisy, knihy, letáky, vše co jde přečíst. Písanka 2/pracovní sešit – strana 23 - 24 včetně. Procvičovat, upevňovat: diktát slov a vět, přepis slov a vět.

Vypracovala: Hana Číšecká